

Il gioco delle arti e dei mestieri

Destinatari: scuola primaria classi 3e, 4e e 5e, scuola secondaria di primo grado

Ideazione: Stefania Cottiglia

Cura: Serena Bianchi, Stefania Cottiglia

Telefono/Fax: 055 2478386 (lunedì, mercoledì, venerdì ore 9.30 – 12.30)

Web/e-mail: www.labottegadeiragazzi.it, bottega@istitutodegliinnocenti.it

Le Corporazioni delle arti e dei mestieri assunsero un ruolo fondamentale nella costruzione e nello sviluppo della città di Firenze tra Medioevo e Rinascimento. Le disponibilità di **grandi risorse economiche** e la volontà di **promuovere il proprio ruolo attraverso interventi di pubblica utilità** portarono le Arti a commissionare edifici e opere d'arte che costituiscono ancora oggi un patrimonio di inestimabile valore. Questa attività propone un itinerario per scoprire la straordinaria **storia delle arti e dei mestieri, dei simboli e dei santi che le contraddistinguono** e che resero Firenze una delle città più ricche e fiorenti d'Europa.

Obiettivi

- Conoscere la storia di Firenze tra Medioevo e Rinascimento
- Conoscere il ruolo delle Arti a Firenze e il loro legame con i più importanti edifici storici fiorentini
- Imparare a leggere la pianta di Firenze ed orientarsi nella città
- Sviluppare le capacità di osservazione

L'iniziativa è così articolata

Per gli insegnanti:

Una visita guidata gratuita al Museo degli Innocenti per approfondire metodologie e temi trattati nelle attività educative.

Sede: Museo degli Innocenti – Bottega dei ragazzi Piazza SS. Annunziata, 13

Periodo: settembre-dicembre 2018

Orario: dalle ore 17:00 alle ore 19:00

Per le classi:

Il laboratorio didattico è strutturato in **due moduli**.

Il **primo modulo** (durata 60 minuti) si svolgerà in classe e racconterà la storia di Orsanmichele, ex magazzino per il grano diventato chiesa. Saranno poi raccontate le storie legate ad una selezione di Arti fra maggiori e minori, ai loro stemmi ed ai loro santi protettori. Per consolidare l'esperienza, seguirà una **fase creativa manuale** dove i bambini, divisi in gruppi, dovranno elaborare gli stemmi legati alle arti selezionate.

Il **secondo modulo** (durata 90 minuti) sarà un itinerario in città svolto sotto forma di gioco a squadre, con partenza dall'Istituto degli Innocenti e proseguimento in città dove si ricercheranno **gli stemmi per scoprire gli edifici storici legati alle Arti ed ai loro simboli**. Il percorso che prevede delle tappe intermedie terminerà alla Chiesa di Orsanmichele detta anche la "Chiesa delle Arti".

Sede: Museo degli Innocenti – Bottega dei ragazzi Piazza SS. Annunziata, 13

Periodo: da ottobre 2018 a giugno 2019

Orario: scolastico

Documentazione: gli insegnanti riceveranno materiali di approfondimento sui contenuti del laboratorio.

Costo: per tutte le attività, il **costo di ogni modulo sarà di euro 5,00** a bambino. **Se il primo e il secondo modulo vengono svolti consecutivamente** lo stesso giorno in Bottega, il costo complessivo sarà **9 euro anziché di 10**. Per le classi che svolgono due o più attività, **il costo di tutti i secondi moduli sarà di euro 4,00** a bambino.

Indicazioni particolari

Questo laboratorio può essere integrato con l'attività Racconta la tua città: storie in rete inserita nella sezione Media Education dell'offerta educativa proposta dall'Istituto degli Innocenti.